**高级语言程序设计（专升本）考试大纲**

**一、基本要求**

1、掌握 C语言基本语法规则。

　　2、熟练掌握C语言程序的三大基本结构。

　　3、能够阅读和分析 C语言程序。

　　4、能够采用结构化程序设计的思想和方法编写应用程序。

**二、考试内容**

**1、Ｃ 语言概述**

1). C程序的结构（main 函数和其他函数）。

2). C程序的执行顺序。

3). 运行C程序的步骤和方法

**2、顺序结构的程序设计**

1). Ｃ的数据类型及存储形式（基本类型：整型、实型、字符型）。

2). Ｃ的常量的表示方法和变量的定义及初始化（标识符的命名规则）。

3). Ｃ 运算符及其表达式（赋值运算符及表达式，算术运算符及表达式）,及其求值规则。

4). 不同类型数据间的转换与运算（隐含的数据类型转换和强制数据类型转换）。

5). 数据的输入输出函数（scanf,printf ），正确输入数据并正确设计输出格式。

**3、选择结构程序设计（重点）**

1). 关系运算符及表达式和逻辑运算符及表达式，及其求值规则

2). 用if 语句实现选择结构。

3). 用 switch 语句实现多分支选择结构。

**4、循环结构程序设计（重点）**

1). 用while 和 do-while语句实现循环结构。

2). 用for语句实现循环结构。

3). 循环的嵌套。

4). continue 语句和 break 语句。

**5、数组的定义和引用（重点）**

1). 一维数组的定义、初始化和数组元素的引用。

2). 二维数组的定义、初始化和数组元素的引用。

3). 字符串与字符数组。

**6、函数（重点）**

1)．用户自定义函数定义格式和方法。

2)．用户自定义函数调用(形式参数与实际参数，参数值的传递)。

3)．数组作为函数参数（形参和实参的表示方法,和参数的传递形式）。

4). 变量的作用域和生存期（局部变量和全局变量，变量的存储类别（自动，静态））。

**7、指针**

1). 地址与指针变量的概念，地址运算符与间址运算符。

2). 通过指向变量引用数组元素。

3). 用指针作函数参数。

**8、结构体**

1). 结构体类型的定义。

2). 结构体变量的定义和结构体变量成员的引用方法。

3). 结构体数组和结构体指针的定义及结构体指针引用成员的方法。

**三、考核方式及分值**

1、单项选择题：（10\*2=20分）

2、填空题：（18\*1=18分）

3、程序填空题：（2\*6=12分）

4、程序阅读题：（6\*5=30分）

5、程序设计题：（2\*10=20分）

**四、试卷命题双向细目表（仅供参考）**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **内容** | **识记** | **理解** | **应用** | **合计** |
| 1 | C语言概述 |  | 2 | 0 | 2 |
| 2 | 顺序结构程序设计 | 6 | 8 | 0 | 14 |
| 3 | 选择结构程序设计 | 2 | 2 | 15 | 19 |
| 4 | 循环结构程序设计 | 2 | 2 | 11 | 15 |
| 5 | 数组 | 2 | 4 | 20 | 26 |
| 6 | 函数 |  | 2 | 11 | 13 |
| 7 | 指针 | 2 | 2 |  | 4 |
| 8 | 结构体 | 2 |  | 5 | 7 |
| 9 | 合计 |  |  |  | 100 |

**五、参考教材**

谭浩强编著. C程序设计教程（第五版）（中国高等院校计算机基础教育课程体系规划教材 十二五普通高等教育本科国家级规划教材） 2017年8月